

KAMPEN OM NORGE

ERRATA

BASISREGLER

Kap. 2 Spillefs komponenter

2.4 – Kortene

Under **Spillekort**, **Ulikheter mellom landene** så skal det tilføyes følgende i avsnittet om De allierte:

- ◇ Når De allierte har trukket det siste kortet i spillekortbunken sin (og fjernet bataljoner og skip) trenger de ikke lenger å benytte et kort hver runde.

Kap. 4 Spillefs gang

4.1 – Fase 1: Forflytning

Et norsk spillekort kalt *Togtransport* nevnes to ganger. Det skal i begge tilfeller være *Rask forflytning*.

AVANSERTE REGLER

Kap. 6 Nye kort

6.1 – Skip

Tilføyelse til tap av skip (under skipskategoriene på side 17):

- ◇ Når De allierte senker tyske skip, kan spilleren som kontrollerer De allierte velge om Tyskland skal miste kort fra spillekortbunken eller ikke (fortsatt maksimalt to kort for hvert slagskip, og ett kort for hver tunge krysser og mindre skip).

Kap. 7 9. april-runden

7.1 og 7.2 – Fase 1 og Fase 2

På side 18, i **Kap. 7.1 – Fase 1: Forflytning/avskjæring** under avsnittet **Avskjæring på sjøen**, og i **Kap. 7.2 – Fase 2: Kamp** under avsnittet **Fase 2 a) Sjøkamp**, skal følgende setning tilføyes:

- ◇ Tyskland regnes som angriper.

7.2 – Fase 2: Kamp

På side 18, i **Kap. 7.2 – Fase 2: Kamp** under avsnittet **Raiding**, skal følgende setning tilføyes:

- ◇ Skip som raider kan ikke sette iland bataljoner.

7.4 – Fase 4: Nye kort

Under avsnittet **Etter 9.april-runden** skal følgende tilføyes:

- ◇ De allierte får i forsterkningsfasen i sin første runde etter 9. april-runden: 6 forsterkningsbataljoner, fordelt på 2 grupper med 3 i hver, på samme måte som beskrevet i **Kap. 3 – Forberedelser og oppsett** i Basisreglene på side 9 i regelheftet.

Kap. 8 Spillefs gang – tilføyelser

8.1 – Fase 1: Forflytning

Under avsnittet **Avskjæring på sjøen** på side 20 skal følgende tilføyes:

- ◇ Angriper kan kun foreta ett avskjæringsforsøk i hvert havområde per runde. Når han har foretatt et avskjæringsforsøk i et havområde kan han ikke flytte flere skip inn i dette havområdet samme runde.
- ◇ Skipene skal snus med spillesiden opp når du forsøker å avskjære, men kan snus ned igjen om avskjæringen mislykkes.

SPILLEKORT

Speidertropp (tysk kort)

Den første funksjonen på kortet skal være markert med grønn sirkel foran (ikke grønn trekant).

Bombefly (tysk kort)

Den andre funksjonen på kortet gjelder kun for Avanserte regler.

KAMPEN OM NORGE

FAQ

BASISREGLER

Kan man bruke flere *Rask forflytning*-kort for å flytte lenger enn to landområder?

- Nei, man kan benytte flere *Rask forflytning*-kort for å flytte fler enn to bataljoner på en gang, men aldri for å flytte mer enn to landområder.

Får bataljoner sin normale forflytning i tillegg til forflytning med spillekortene *Transportfly* eller *Rask forflytning*?

- Nei, forflytning som skjer ved hjelp av spillekort regnes som bataljonenes forflytning i den inneværende runden.

Kan Norge benytte *Veisperring* eller *Sprengt bro* mot *Fallskjermtropp*-kortet?

- Nei, *Veisperring* og *Sprengt bro* må benyttes på bataljoner som angriper fra et annet landområde.

Kan en spiller benytte spillekort i kamper der spilleren selv ikke har egne bataljoner tilstede?

- Nei, man må alltid ha minst én bataljon tilstede i kampen for å påvirke kampen med spillekort. Det eneste unntaket er det allierte kortet *Jagerfly* (slik det står på side 11 i reglene).

I den først runden får De allierte 2 ganger 3 bataljoner som forsterkninger. Kan disse forsterkninger kombineres med spillekortet *Invasjon*?

- Nei, *Invasjon* kan kun benyttes med forsterkninger som er anskaffet med forsterkningssymboler.

AVANSERTE REGLER

Dersom Norge under Utplassering i Innledende fase i 9. april-runden plasserer en bataljon i Oslo, regnes det da som at Oslo har mobilisert når man kommer til Norsk mobilisering i Fase 3?

- Nei, kun de bataljonene som mobiliseres i **Norsk motstand ved invasjonen i Fase 2** medregnes.

Må alle skip som seiler fra et området til et annet seile som en gruppe?

- Ja, alle skip som starter forflytning i samme område, seiler samme rute, og ender forflytning i samme område regnes som én gruppe, og må dermed flytte samlet.

Kan angriperen avskjære uten å flytte skipene sine først?

- Ja, angriperen kan la skipene sine forbli i et havområde og forsøke en avskjæring der.

Hvis man er drevet på flukt, hvem er det som bestemmer hvor skipet skal. Dere skriver motspiller, men for å være klar, er det skipets eier eller den som skyter på skipet?

- Den som skyter velger hvor skipet skal.

Hvis et skip er rammet i kamp, kan det rammes igjen? Hvis det er en overkill situasjon, tenk 4 skip mot 1, og et skip jager motstanderen på flukt, kan de øvrige skip skyte for å forsøke å senke? Eller blir skip som er rammet bare trukket tilfeldig?

- Et rammet skip trekkes tilfeldig blant skip som ikke allerede har blitt rammet, og kan dermed bare rammes en gang per kamp.